

REGULAMIN X HALOWEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR BURMISTRZA WOJNICZA

20.02.2022 r.

CEL ROZGRYWEK

1. Popularyzacja halowej piłki nożnej w Gminie Wojnicz.
2. Zapewnienie społeczeństwu przeżyć sportowych stanowiących formę aktywnego wypoczynku i integracji społecznej.
3. Tworzenie widowiska sportowego dla kibiców.
4. Uczestniczenie w imprezach sportowych o charakterze lokalnym mających na celu wspólną rywalizację sportową zgodną z duchem i ideą sportu.

I. Przepisy ogólne.

1. Koordynatorem Halowego Turnieju PN o Puchar Burmistrza Wojnicza jest UKS Wielka Wieś.
2. Halowy Turniej Piłki Nożnej o Puchar Burmistrza Wojnicza jest rozgrywany według obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną wydanych przez Polski Związek Piłki Nożnej ze zmianami ustalonymi w niniejszym regulaminie.
3. Każdy zawodnik biorący udział w turnieju musi posiadać aktualne badania lekarskie oraz ma obowiązek ubezpieczenia się od NNW we własnym zakresie. W przypadku braku aktualnych badań lub braku ubezpieczenia od NNW zawodnik bierze udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność i obowiązkowo musi dostarczyć organizatorowi odpowiednie podpisane własnoręcznie oświadczenie o braku przeciwwskazań do gry w turnieju (załącznik). Organizator nie ubezpiecza imprezy od nieszczęśliwych wypadków. Zawodnicy i drużyny ubezpieczają się we własnym zakresie. Osoby, które nie ukończyły 18 roku życia, w zgłoszeniu muszą umieścić pisemną zgodę rodzica lub prawnego opiekuna.
4. W turnieju przewiduje się udział maksymalnie 10 drużyn /może ulec zmianie/.
5. **Drużyny mogą składać się z: zawodników grających w klubach sportowych Gminy Wojnicz, albo mieszkańców danej miejscowości z Gminy Wojnicz.**
5. Wymagane jest zmienione halowe obuwie sportowe (jasna nierysująca podeszwa).
6. Organizator zapewnia: Halę sportową (wraz z pełnym zapleczem niezbędnym do przeprowadzenia turnieju), obsługę sędziowską, puchary dla drużyn, dyplomy, nagrody indywidualne dla najlepszych zawodników.

II. Zgłaszanie drużyn.

Do rozgrywek zostaną dopuszczone zespoły, które dopełnią w terminie ustalone regulaminowo formalności takie jak:

- pisemne zgłoszenie drużyny do turnieju z wypełnionymi danymi.
- dostarczą wymagane dokumenty: listę zgłoszeniową, oświadczenia z podpisami zawodników, zgody osób niepełnoletnich.

Dokumenty należy złożyć na Dzienniku Podawczym w Urzędzie Miejskim w Wojniczu.

1. Każda drużyna wyznacza osobę (kierownika drużyny) do kontaktów z organizatorem.
2. Kierownik drużyny odpowiada za zachowanie i bezpieczeństwo zawodników podczas zawodów.
3. Jedna drużyna może zgłosić do turnieju maksymalnie 15 zawodników.
4. Drużyna jest zobowiązana do stawienia się w komplecie co najmniej 30 min przed rozpoczęciem zawodów, planowanym na godz. 11.00.
5. Osoba odpowiedzialna za kontakt: Lucjan Hajdo tel. 500125537, e-mail lucek.h@wp.pl

III. System rozgrywek.

Drużyny podzielone zostaną na 2 grupy. Finaliści z poprzedniego Turnieju zostaną rozstawieni w grupie A i B, natomiast pozostałe drużyny w drodze losowania przed rozpoczęciem zawodów.

IV. Przepisy gry.

1. W halowym turnieju piłki nożnej o puchar Burmistrza organizator przyjmuje, że czas gry wynosi 1 x 12 minut- bez zmiany połów, bramki o wymiarach 2 na 3, boisko do piłki ręcznej, gra 4+1, rzuty karne z odległości 9 m – linia przerywana.
2. Czas rozgrywanych spotkań może ulec zmianie w zależności od systemu rozgrywek, dysponowanego czasu, etapu turnieju.

Czas zatrzymywany jest automatycznie w następujących sytuacjach:

- a. rzut karny
- b. groźna kontuzja i konieczność udzielenia pomocy lekarskiej
- c. na prośbę sędziego zawodów

O zatrzymaniu czasu decyduje komisja stolika sędziowskiego i sędziowie

PRZEPISY GRY W HALOWYM TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ

Jest to gra pięcioosobowa. Każda z drużyn liczy zatem 4 zawodników z pola i jednego bramkarza, który może zostać zmieniony przez zawodnika z pola. Na ławce rezerwowych może przebywać maksymalnie 5 graczy. Zmian można dokonywać w każdym momencie gry w strefie zmian długości 5 m.

Każdy mecz sędziowany jest przez 1 arbitra. Dodatkowo przy stoliku sędziowskim swoją pracę wykonują sędzia czasowy i trzeci sędzia, który m. in. notuje strzelców bramek i zawodników ukaranych. Mecz trwa 12 minut bez podziału na połowy.

Przepisy przewidują wykonywanie rzutów karnych z odległości 9 m, wolnych pośrednich i wolnych bezpośrednich. Zawodnicy przeciwni mogą ustawić się w odległości nie mniejszej niż 5 m od piłki podczas wykonywania rzutów wolnych. Stosuje się prawo korzyści. Sędziowie mają władzę ukarać zawodnika **żółtą (2 minuty w osłabieniu lub do straty bramki) lub czerwoną kartką (dyskwalifikacja zawodnika do końca turnieju jeżeli jest to faul bardzo brutalny np. umyślne kopnięcie, uderzenie zawodnika i 5 minut w osłabieniu lub do straty bramki) Druga żółta kartka automatycznie oznacza kartkę czerwoną, ale zawodnik zostaje wykluczony tylko z meczu.** Jego drużyna gra wtedy w osłabieniu, a po dwóch minutach może zostać uzupełniona zawodnikiem rezerwowym. Drużyna grająca w osłabieniu, mająca na boisku mniejszą liczbę piłkarzy niż przeciwnik, może zostać uzupełniona o jednego zawodnika po stracie bramki, a przed końcem kary. Rzuty z autu wykonuje się nogą, a rzuty bramkowe rękoma na całym boisku. W obu przypadkach nie można zdobyć bramki bezpośrednio wykonując wznowienie gry.

Uderzenie piłki w sufit powoduje rzut pośredni dla przeciwnika z miejsca uderzenia.

Czas rozpoczęcia gry po stałym fragmencie lub w czasie gry przez bramkarza wynosi 5 sekund.

Spalony nie obowiązuje. Zabrania się gry wślizgiem, taka gra będzie karana rzutem wolnym pośrednim, natomiast wślizg nie dotyczy sytuacji w momencie wybicia piłki z pustej bramki.

V. Klasyfikacja zespołów

1. Ocena gry o mistrzostwo jest następująca: za każde wygrane spotkanie przyznaje się drużynie 3pkt., za remis 1 pkt., za przegrane 0 pkt.

2. Kolejność zespołów w tabeli ustala się wg. przyznanych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów o miejscu decydują:

- korzystniejszy stosunek bramek zdobytych do straconych w meczach między tymi zespołami.
- przy dalszej równości lepszy stosunek bramek zdobytych do straconych we wszystkich spotkaniach.

3. Po meczach w grupach zostaną rozegrane mecze półfinałowe i finał oraz mecz o trzecie miejsce, do półfinału awansują dwie najlepsze drużyny z dwóch grup.

Z meczów półfinałowych do finału awansują zwycięscy meczów. W przypadku remisu, sędzia zarządza serię 3 rzutów karnych. Wygrywa drużyna z większą ilością strzelonych bramek podczas wykonywania rzutów karnych. W meczu finałowym jak i o 3 miejsce jest podobnie.

VI. Przepisy końcowe.

1. Zawodnicy uczestniczący w turnieju ubezpieczają się we własnym zakresie.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas turnieju i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

3. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą drużyny.

4. Zabrania się wnoszenia na teren obiektu rozgrywania turnieju napojów alkoholowych, piwa oraz palenia papierosów.

5. Prawo interpretacji Regulaminu Halowego TPN o puchar Burmistrza przysługuje organizatorowi.

6. O wszystkich innych sprawach związanych z przeprowadzeniem turnieju, a nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator.

7. Za brak stosowania się do powyższych punktów regulaminu organizatorzy zastrzegają sobie prawo wykluczenia drużyny z udziału w turnieju.