

WOJNICKA LIGA ORLIKA REGULAMIN I PRZEPISY

I ORGANIZATORZY

- GOK Wojnicz
- Animatorzy...

II MIEJSCE I TERMINY SPOTKAŃ

1. Mecze ligowe będą rozgrywane na orliku przy ulicy Warszawskiej w Wojniczu.
2. Wszystkie terminy są obligatoryjne i nie podlegają zmianom na prośbę drużyn. Tylko w przypadku złych warunków atmosferycznych zmiana terminu jest możliwa. Rozgrywki będą się odbywać we środy i czwartki w godzinach popołudniowych i wieczornych
3. Szczegółowy terminarz, wyniki, tabela, regulamin, przepisy, dokumenty dostępne będą na stronie: www.sport.wojnicz.pl oraz <https://www.facebook.com/Orlik-w-Wojniczu-522144461302215/>

III SYSTEM ROZGRYWEK

Gramy w systemie „każdy z każdym”, kolejność drużyn będzie ustalana w następujący sposób:

1. Punkty
2. Bezpośredni pojedynek
3. Różnica bramek
4. Rzuty karne

IV ZGŁOSZENIA DRUŻYN

1. Uczestnikami mogą być wszyscy chętni sympatycy -amatorzy piłki nożnej, którzy ukończyli 16 rok życia zorganizowani w drużyny, którzy w określonym terminie dostarczą do Organizatora wymagane dokumenty oraz dokonają opłaty wpisowej.
2. Pierwszeństwo udziału w Amatorskiej Lidze Orlika w Wojniczu będą miały drużyny, w skład których będą wchodzić tylko i wyłącznie mieszkańcy Gminy Wojnicz, o kolejności pozostałych drużyn będzie decydował termin zgłoszenia.
3. Zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać zgodę rodziców/prawnych opiekunów.
4. Maksymalna liczba drużyn przewidziana przez Organizatora Amatorskiej Ligi Orlika w Wojniczu wynosi 8.
5. Nazwa drużyny powinna składać się maksymalnie z 20 znaków, nie może zawierać słów powszechnie uznanych za wulgarne i obraźliwe.
6. Zgłoszenia drużyn można dokonywać w godzinach otwarcia orlika w terminie podanym na stronie internetowej: Orlik w Wojniczu – Facebook przynosząc wymagane dokumenty (Deklaracje Zgłoszenia Drużyny, zgoda rodziców/prawnych opiekunów jeśli wymagane).

7. Organizatorzy pobierają wpisowe za udział w Amatorskiej Lidze Orlika w Wojniczu w wysokości : 150 pln.
8. Jeśli po wpłacie wpisowego drużyna zrezygnuje z udziału a ALOWW z przyczyn niezależnych od Organizatora kwota nie zostanie zwrócona.
9. Przed rozpoczęciem rozgrywek będzie stworzona lista rezerwowa, w razie gdyby któraś z wcześniej zgłoszonych drużyn wycofała się z udziału jej miejsce zajmie pierwsza z listy rezerwowych.

V DRUŻYNA

1. Drużyna może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 14 zawodników.
2. Każdy zespół musi posiadać kapitana, odpowiedzialnego za reprezentowanie drużyny.
3. Drużyny zobowiązane są do utrzymywania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego. Kosztami ewentualnych napraw zostanie obciążona drużyna na podstawie kosztorysu lub faktur za zniszczone mienie.
4. Drużyna na boisku występuje w składzie: 5 zawodników w polu oraz bramkarz.
5. Każdy zawodnik ma obowiązek posiadanie przy sobie dokumentu ze zdjęciem potwierdzającego jego tożsamość. W spornych sytuacjach musi on być do wglądu przez Sędziego lub Organizatora rozgrywek przed lub po meczu. Gdy zawodnik odmówi pokazania lub nie posiadał wymaganego dokumentu, nie zostanie on dopuszczony do gry.
6. Jeśli w danej drużynie podczas meczu wystąpi zawodnik nie uprawniony (nie zgłoszony do rozgrywek) wynik danej drużyny będzie zweryfikowany jako walkower.
7. Kapitan zespołu ma obowiązek zgłosić się do Organizatora rozgrywek, celem wypisania protokołu meczowego, co najmniej 15 minut przed spotkaniem. Po zakończeniu meczu ta sama osoba musi podpisać protokół wypełniony przez organizatora sprawdzając zgodność wyniki. Reklamacje do wyniku zgłaszane w późniejszym terminie nie będą uwzględniane.
8. Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w rozgrywkach muszą występować w jednolitych strojach, przy czym bramkarz powinien odróżniać się ubiorem od pozostałych zawodników, dopuszcza się możliwość gry w tzw. znacznikach.
9. Jeśli na liście zgłoszeniowej drużyny jest wpisane mniej niż 14 zawodników, można dopisać kolejnych, uzupełniając skład drużyny do 14 osób przez cały okres trwania ligi.
10. W trakcie rozgrywek można wymienić zawodnika gdy:
 - a) Zawodnik dozna kontuzji i nie będzie występował w rozgrywkach do końca sezonu.
 - b) Jeśli wpisany zawodnik nie rozegra żadnego spotkania.

VI BOISKO I CZAS GRY

1. Orlik przy ulicy Warszawskiej (sztuczna trawa) o wymiarach boiska 25m x 56m. Bramki o wymiarach 2m x 5m.
2. Pole karne w którym bramkarz może łapać piłkę wynosi: 9m x 17m.
3. Punkt karny wyznaczony jest w odległości 9m od środka linii bramkowej, w równej odległości od obu słupków bramkowych.
4. Na wysokości pola karnego jest wyznaczona strefa zmian zawodników.
5. W godzinach wieczornych mecze będą rozgrywane przy sztucznym oświetleniu.
6. Czas gry 2 x 20 min. o ewentualnym zatrzymaniu czasu gry decyduje tylko i wyłącznie sędzia.
7. Po zakończeniu połowy i zmianie stron, drużyny natychmiast przystępują do gry.
8. Zawodnik ma 5 sekund na wznowienie gry z autu, rzutu wolnego, rzutu różnego. Po upływie tego czasu piłka dla przeciwnika.
9. Rzut z autu wykonywany jest nogą z za linii bocznej, piłka powinna stać nieruchomo.
10. Złe wykonanie autu skutkuje przyznaniem piłki drużynie przeciwnej.
11. Odległość zawodnika od piłki przy wznowianiu gry z autu, rzutu wolnego, rzutu różnego wynosi 5m.

VII ZMIANY

1. Ilość zmian jest nie ograniczona, dozwolone są zmiany powrotne.
2. Gracze rezerwowi znajdują się za linią boczną na swojej połowie.
3. Przy zmianie zawodnik najpierw opuszcza plac gry, dopiero wtedy może wejść jego zamiennik w wyznaczonej strefie zmian.

VIII KARY

1. Zawodnicy karani będą karami czasowymi.
2. Gracz ukarany żółtą kartką opuszcza plac gry na 2 min.
3. Ukarany piłkarz może wrócić na boisko po stracie bramki przez jego zespół.
4. Gdy podczas jednej akcji jeden zawodnik otrzyma żółtą kartkę za faul, a drugi np. za dyskusje z sędzią (mowa o zawodnikach z tej samej drużyny) przy ewentualnej stracie bramki, najpierw wchodzi zawodnik co otrzymał pierwszy żółtą kartkę, a drugiego nadal obowiązuje kara.
5. Gracz który dostał bezpośrednio czerwoną kartkę opuszcza plac gry do końca meczu, a jego drużyna przez 4 min. gra w osłabieniu. Kara nie zostaje anulowana w przypadku straty bramki. Po jej upływie skład może uzupełnić następny zawodnik.
6. W sytuacji gdy żółtą kartką zostanie ukarany bramkarz, karę czasową za niego może odbyć inny zawodnik z pola. Gdy bramkarz otrzymuje kartkę czerwoną, schodzi z boiska, a w bramce zastępuje go drugi bramkarz lub zawodnik z pola.

7. Żółtą lub czerwoną kartką za niesportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w kierunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie jest na ławce rezerwowych.
8. Wybitnie niesportowe zachowanie (obraza sędziego, organizatorów lub przeciwników) będzie surowo karane, nawet wykluczeniem zawodnika z rozgrywek.

IX PIŁKA POZA BOISKIEM

1. Jeżeli piłka po uderzeniu przez zawodnika opuści plac gry, jest on zobowiązany do natychmiastowego dostarczenia piłki do organizatora.
2. Wymiana piłki podczas meczu może tylko nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego.
3. W sytuacji gdy zawodnik, który wybił piłkę i nie dostarczył jej Organizatorowi, po zakończeniu meczu obciążony zostanie kosztami jej zakupu. Kara finansowa musi zostać uiszczona u Organizatora nie później niż przed następnym meczem.

X GRA NIEDOZWOLONA I NIESPORTOWE ZACHOWANIE

1. Obowiązuje bezwzględny zakaz gry wślizgiem na zawodnika przy piłce.
2. Każdy wślizg w kontakcie z przeciwnikiem traktowany jest jako faul i dyktowany jest za niego rzut wolny. W sytuacji gdy ma on miejsce w obrębie pola karnego, sędzia dyktuje rzut karny.

XI WALKOWER

1. Walkower przyznawany jest gdy:
 - a) Drużyna nie stawi się na mecz
 - b) Drużyna będzie miała mniej niż 4 graczy przed pierwszym gwizdkiem
 - c) W meczu zagra nie uprawniony zawodnik
 - d) Gdy na boisku podczas meczu zostanie mniej niż 4 graczy, sędzia przerywa mecz i odgwizduje walkower. Jeśli drużyna przegrywa więcej niż trzema bramkami zostaje wynik z boiska.
2. Jeśli dana drużyna otrzyma pierwszego walkowera nie jest na nią nakładana żadna kara finansowa, drugi walkower karany jest kwotą 50zł, natomiast trzeci walkower skutkuje wydalaniem drużyny z rozgrywek.
3. Walkower karany jest przyznaniem 3pkt. drużynie przeciwnej, oraz wynikiem 3:0 (jeśli drużyna wycofa się przed połową rozgrywek jej wyniki zostaną anulowane, natomiast po połowie rozgrywek jej wyniki będą weryfikowane jako walkower).
4. Gdy na mecz drużyna stawi się w mniej niż 4 osobowym składzie osobowym, po zgodzie kapitana drużyny przeciwnej może oddać mecz walkowerem. Wtedy przeciwnik wygrywa 3:0.

XII SĘDZIA

1. Mecz będzie prowadził jeden sędzia wyznaczony przez Organizatora rozgrywek, którego decyzje są ostateczne, nieodwołane i niepodważalne, jakkolwiek próba dyskusji lub wymuszenie zmiany decyzji przez sędziego będzie od razu karana żółtą kartką.

XIII ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione na obiekcie „Orlik” przez uczestników ALOwW.
2. Uczestnicy podpisując deklaracje udziału w ALOwW, biorą w niej udział na własną odpowiedzialność, nie mają żadnych przeciwwskazań.
3. Organizatorzy zapewniają wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstających w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran – plaster, bandaże).
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, kontuzje oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników. Uczestniczący w ALOwW czynią to na własną odpowiedzialność.
5. Zawodnicy nie będą wnosić do Organizatorów roszczeń z tytułu uszczerbku na zdrowiu lub strat materialnych powstałych w wyniku udziału w rozgrywkach ALOwW.
6. Drużyna odpowiedzialna jest za klucz od szatni, w której się przebiera. Po opuszczeniu szatni przez ostatnią osobę klucz musi zostać dostarczony do Organizatora. Jeśli klucz zostanie zagubiony za jego ewentualne dorobienie lub wymianę zamka koszty ponosi drużyna.

XIV POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
2. Ze względu na bezpieczeństwo zawodników biorących udział w rozgrywkach, nie mogą oni grać w okularach, biżuterii i innych przedmiotach mogących powodować niebezpieczeństwo uszkodzenia ciała itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz osób drugich odpowiedzialność prawna spada na sprawcę. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać z niniejszym regulaminem i przeschekać go podczas rozgrywek.
3. Pozostałe przepisy jak w przepisach gry w piłkę nożną.
4. Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia konsekwencji za ich nieprzeszczekanie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne nieszczęśliwe wypadki.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze.

7. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w regulaminie i przepisach.
8. Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zawodnika lub drużynę, który/a w stosunku do Organizatora, sędziego, innych zawodników oraz kibiców zachowuje się w wybitnie nie sportowy sposób oraz w jakikolwiek inny sposób utrudnia przeprowadzenie rozgrywek.
9. Dopuszczalnym obuwiem są buty halowe lub turfy (śniegówki). **OBOWIĄZUJE CAŁKOWITY ZAKAZ GRY WE WKRETACJ ORAZ LANKACH!!!**
10. Podczas trwania rozgrywek na całym „Orliku” obowiązuje całkowity publiczny zakaz palenia papierosów, spożywania napojów alkoholowych oraz używania środków odurzających.
11. Osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie mogą przebywać na obiekcie sportowym.
12. Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców w czasie meczu, przed nim jak i po nim odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć sankcje do wykluczenia drużyny z rozgrywek włącznie.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do przełożenia poszczególnych meczy z przyczyn od niego nie zależnych (warunki atmosferyczne itp.).